

UNI-GIG

IIG

MÜNSTER

MEDIADATEN Nr. 29 vom 01.01.2017

| Formate: | B | x | H | s/w | 4-farbig |
|-----------|-----|---|--------|---------|----------|
| 1/1 | 180 | x | 250 mm | 1.300,- | 2.300,- |
| 1/2 hoch | 88 | x | 250 mm | 770,- | 1.150,- |
| 1/2 quer | 180 | x | 123 mm | | |
| 1/3 eck | 88 | x | 170 mm | 570,- | 850,- |
| 1/3 hoch | 56 | x | 250 mm | | |
| 1/3 quer | 180 | x | 80 mm | | |
| 1/4 eck | 88 | x | 123 mm | 440,- | 650,- |
| 1/4 hoch | 42 | x | 250 mm | | |
| 1/4 quer | 180 | x | 56 mm | | |
| 1/8 eck | 56 | x | 82 mm | 260,- | 390,- |
| 1/8 hoch | 42 | x | 123 mm | | |
| 1/8 quer | 88 | x | 60 mm | | |
| 1/16 eck | 56 | x | 40 mm | 150,- | 220,- |
| 1/16 hoch | 42 | x | 60 mm | | |
| 1/16 quer | 88 | x | 28 mm | | |

Für 2c-Anzeigen erheben wir einen Aufschlag von 15 % auf den s/w-Preis; 3c-Anzeigen werden wie 4c-Anzeigen berechnet.

Alle Preise in €, zzgl. gesetzl. MwSt; alle weiteren Informationen, Formate, Rabatte, Maße für angeschnittene Anzeigen sowie Kosten für Beileger, Beihefter und Beikleber auf Anfrage.

Technische Infos:

- Bei 2/3-farbigen Anzeigen können Sie jede Mischfarbe wählen, solange sie durch den Zusammendruck nach Euroskala möglich ist.
- Wir benötigen 1:1 bis 60er Raster digitale MAC- bzw PC-Dateien
- Bei der Anzeigengestaltung durch uns erfolgt die Berechnung der Kosten nach Aufwand (60,- Euro/Std.).

Ihre Ansprechpartner:

Manuela Jaspert
0251 / 987 23 16
jaspert@gig-online.de

Martin Lückemeier
0251 / 987 23 12
produktion@gig-online.de

Hubert Steinert
0251 / 987 23 11
steinert@gig-online.de

Die Auflage unterliegt der ständigen Kontrolle der Informationsgemeinschaft zur Feststellung der Verbreitung von Werbeträgern



GIG

ist Mitglied im Anzeigenverbund der



Aktuelle Auflage:

2. Quartal 2016

| | |
|------------------|----------------------|
| Druckauflage: | Verbreitete Auflage: |
| 26.100 Exemplare | 24.900 Exemplare |

Vertriebsstellen: 109

GIG Verlags GmbH

Sauerländer Weg 2a
48145 Münster
Tel. 0251 / 987 23 0
Fax 0251 / 987 23 50
www.gig-online.de